

Construcción de un “Pick-Up” gigante

Título: Construcción de un “Pick-Up” gigante. **Target:** 1º de la ESO. **Asignatura:** Tecnología. **Autor:** Angel Mahiques Benavent, Ingeniero de Telecomunicación, Profesor de Tecnología e Informática en Educación Secundaria.

En el siguiente artículo, mostramos como podemos realizar un juego llamado Pick-up en el aula-taller de tecnología. Se trata de un proyecto sencillo, que podemos desarrollar con nuestros alumnos de primero de la ESO.

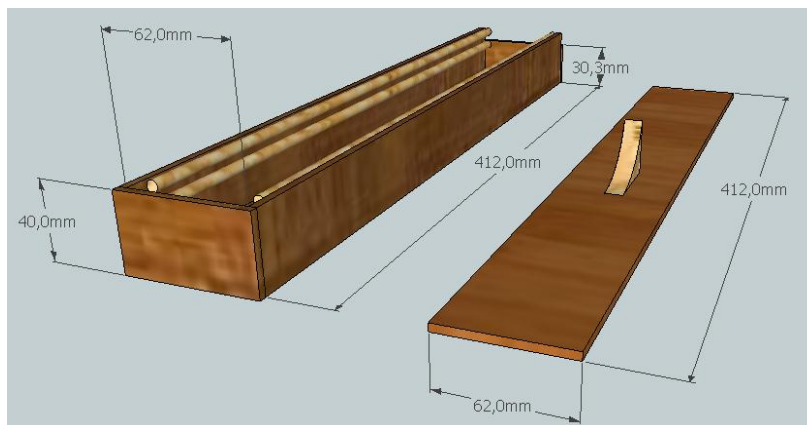
Materia: Tecnología.

Etapas: ESO.

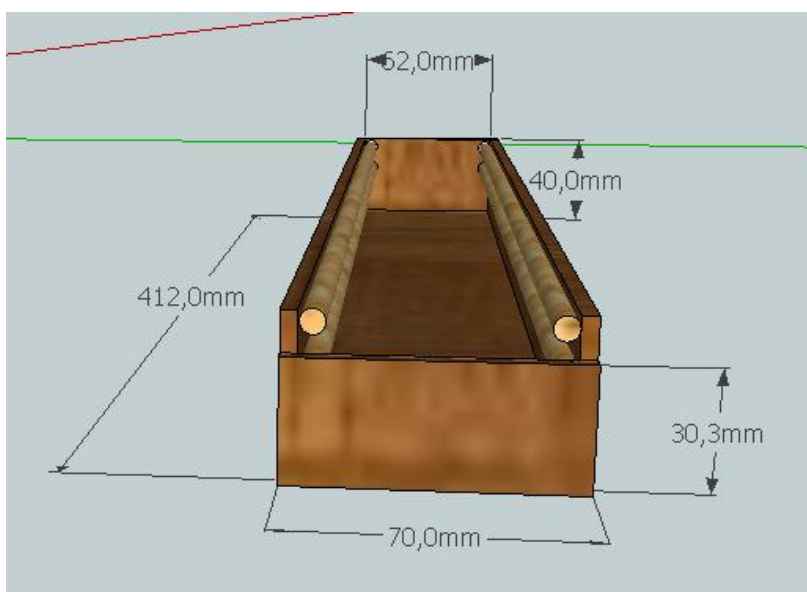
Curso: 1º de la ESO.

Trimestre: Segundo trimestre.

DISEÑO 3D GOOGLE SKETCHUP



DETALLE 3D



MATERIAL NECESARIO

- Madera de contrachapado de 4 milímetros de grosor.
- Madera de contrachapado de 1 centímetro de grosor.
- Palillos chinos para brochetas de 3 milímetros de grosor y 40 centímetros de longitud.
- Cola blanca y cola termofusible.
- Pintura: Negra, verde, amarilla, azul y roja.

HERRAMIENTAS

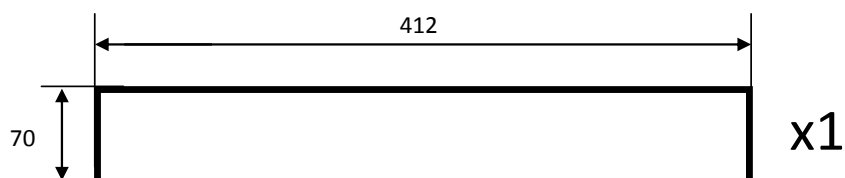
Las herramientas necesarias para llevar a cabo el proyecto, son todas aquellas que nos podemos encontrar en el aula-taller de tecnología de cualquier IES, pero especialmente necesitaremos:

- Sierra eléctrica o sierra de marquetería (dependiendo de la habilidad del alumno).
- Pistola termofusible.
- Lápiz.
- Sargentos.
- Pinceles

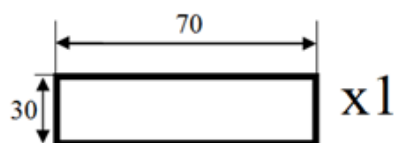
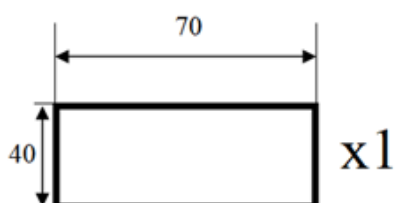
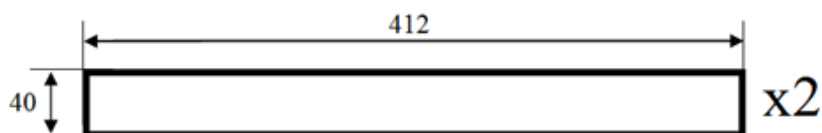
CONSTRUCCIÓN PASO A PASO

Paso 1: A la vista del diseño 3D, serramos las piezas de madera con las siguientes medidas, usando la madera de contrachapado de 3 milímetros de grosor:

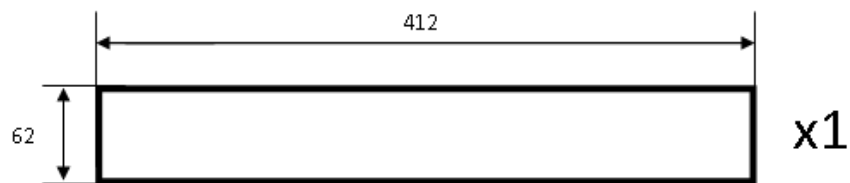
- Base de la caja de madera:



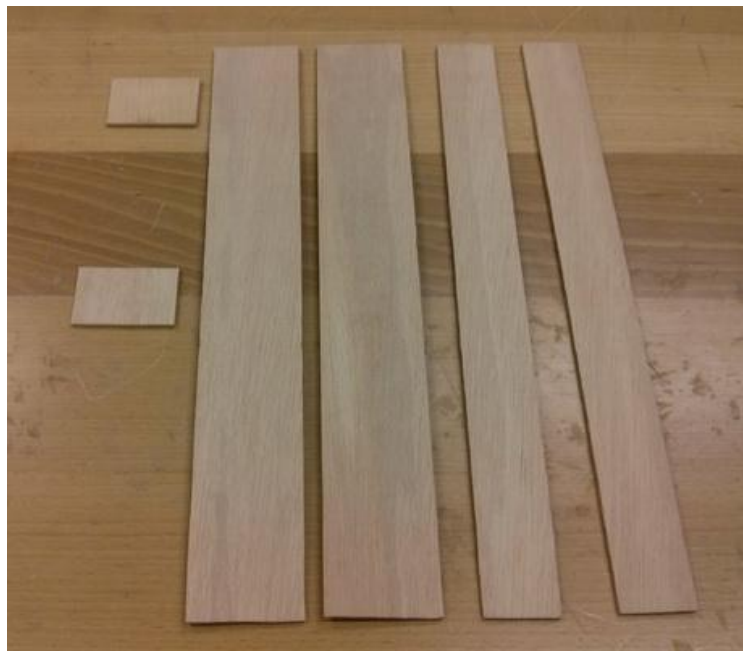
- Laterales de la caja de madera:



- Tapa de la caja de madera:



Así obtenemos las siguientes piezas de contrachapado:



Paso 2: Cogemos las piezas de madera de 412x40 milímetros y le pegamos los palillos chinos que harán de carril para la tapa de la caja, tal y como se muestra en las siguientes fotografías. Hay que tener la precaución de dejar el espacio justo de 4 milímetros, para que pase la tapa de la caja, para ello podemos coger un trozo pequeño de contrachapado y situarlo entre los palillos chinos.



Una vez seca la cola, podemos retirar los gatos, y tenemos nuestros carriles listos para usar, tal y como se muestra en la siguiente fotografía.



Paso 3: Montamos la caja que guardara los listones. Hemos de tener la precaución de colocar un papel entre la caja y la mesa, para evitar que queden pegadas en caso de exceso de cola.



Paso 4: Pegamos el adorno en la tapa, para facilitar la abertura y cierre de la caja, y con ello, en estos momentos tenemos la caja terminada.



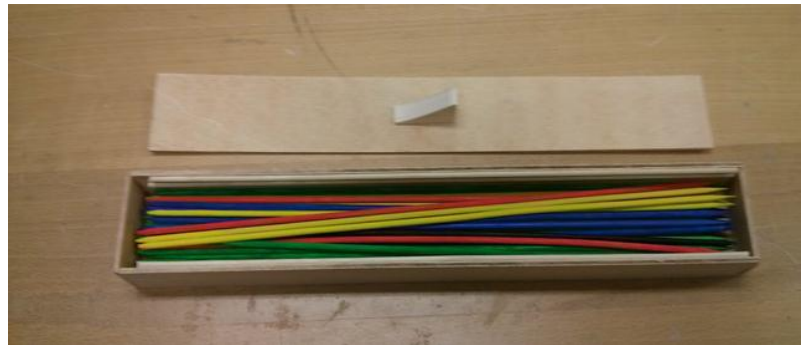
Paso 5: Sacamos punta al extremo de los palillos chinos que no tiene punta.



Paso 6: Pintamos los palillos chinos, 10 de cada color (rojo, verde, azul y amarillo) y uno de negro. Y los dejamos secar.

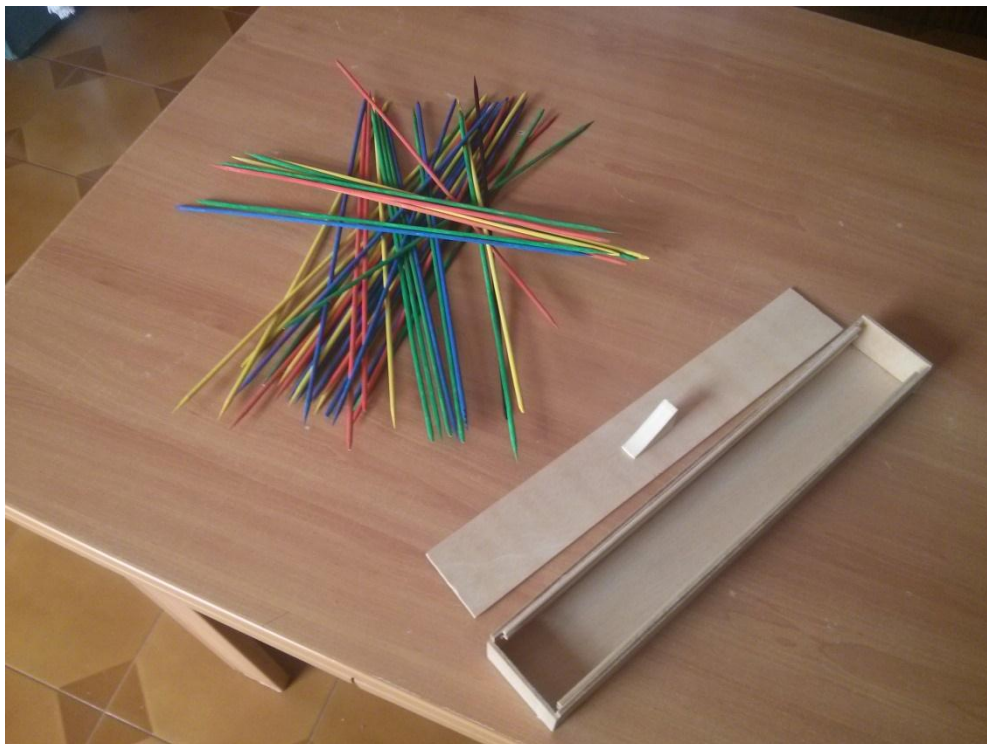


Finalmente, con los palos pintados y la caja construida, solo nos resta disfrutar del juego en buena compañía.



REGLAS DEL JUEGO

Las reglas del juego son muy sencillas, se esparcen los palillos pintados de diferentes colores sobre una superficie plana, tratando de conseguir que estén amontonados unos encima de otros. Cada color tiene una puntuación diferente, que se acuerda antes de empezar el juego, normalmente: 20 puntos el negro, 10 el azul, 5 el rojo, 2 el verde, 1 el amarillo. Cada jugador, en su turno, debe recoger un palo sin mover los otros palos del montón, en caso contrario pierde el turno, que pasa al siguiente jugador. Una vez recogidos todos los palos, gana el jugador que ha obtenido mayor puntuación.



●